--- Age of Alpha ---

***Техническое задание:***

Age of Alpha – 2D игра про постройку и сражения на космических кораблях. Вам предстоит опробовать себя в роли инженера, воина и исследователя. Летай по неизведанным просторам на своём уникальном космолёте, ищи новые планеты и ресурсы, торгуй или создавай крутые модули и корпуса для своих кораблей! Начиная со старого хлама, ты будешь находить всё более новые и совершенные детали, но будь на чеку – космические пираты и враждебные организации не дремлют

***Требования к разработке:***

* **Сцена расстановки базовых ячеек для модулей на кораблях**

*- Типы ячеек:*

* Обычные
* Для двигателей
* Универсальные
* **Сцена для расстановки модулей на корабле**

*- Базовые типы модулей:*

* Блоки управления (на каждом корабле должен быть установлен минимум 1)
* Оружие
* Броня
* Генераторы
* Батареи
* Двигатели

*- Интерфейс:*

* Для оружия имеется возможность настроить группу оружия для управления им в бою
* Кнопки отменить и повторить
* Имеется возможность отображения характеристик корабля во время постройки, таких как скорость, масса и т. п.
* При завершении постройки должны быть реализованы предупреждения, такие как “Блок управления не установлен”, “Недостаточно энергии для работы двигателей” и т. п.
* **Механика боя**

В углу экрана находится радар, на котором схематично изображены ближайшие объекты. При нажатии на радар он открывается на весь экран

*- Управление:*

* Движение осуществляется по джойстику на смартфоне и по направлению к указателю мыши на компьютере
* Стрельба осуществляется по кнопке, назначенной для данной группы оружия
* Оружие автоматически выбирает ближайшую цель в области поражения и наводится на неё с учётом упреждения, выбранная цель обозначается с подписью тех групп оружия, которые на неё навелись, если это не все группы оружия

*- Урон:*

* Урон наносится точечно по модулю, по которому было попадание
* Каждый модуль умеет свою прочность
* Когда модуль уничтожается, его эффекты и характеристики больше не действуют на корабль
* Корабль считается уничтоженным, когда уничтожены все блоки управления, установленные на нём
* **Открытый космос**

Авава

***План разработки по неделям:***

1-2) Сцена для разработчиков, на которой можно расставлять ячейки для установки модулей на корабль

3-4) Возможность расстановки модулей на корабль и несколько базовых модулей: двигатель, блок управления, генератор, батарея, оружие

5-7) Боевая сцена, сражение кораблей в мультиплеере

8-10) Улучшение боевой сцены, базовые меню с выборами режимов (дуэль, выживание), ИИ для управления кораблём, новые модули